

Regulament SquashTM sezonul 3 (2015)

[A]Regulile Clasamentului

1. Clasamentul se stabilește în funcție de numărul de puncte acumulate de fiecare jucător. Punctele se câștigă din participări la concursurile locale, naționale și internaționale.
2. Clasamentul se actualizează în fiecare luni a fiecărei săptămâni și va fi afișat pe site-ul www.squashTM.ro
3. Organizatorii evenimentelor punctate de squashTM nu tolerează ieșiri nervoase și injurii de orice fel aduse adversarilor, organizatorilor sau spectatorilor în timpul meciului. Aceste ieșiri se sancționează cu depunctarea totală a jucătorului la acel eveniment.
4. Organizatorii evenimentelor punctate squashTM întocmesc regulile de participare pentru fiecare eveniment în parte. Evenimentele punctate squashTM pot să aibă și reguli de promovare/retrogradare pentru fiecare categorie în parte.
5. Participanții la mai multe categorii în cadrul aceluiași eveniment/concurs, vor avea punctat doar cel mai bun rezultat la acel eveniment/concurs.

[B] Sistemul de punctare

Există 3 baremuri de punctare, în funcție de eveniment.

Orice concurs organizat în cadrul cluburilor va avea 2 categorii/urne valorice (*excepții sunt situațiile în care cluburile anunță în prealabil organizarea evenimentelor cu restricții de urne și/sau evenimente care nu sunt cu urne valorice*)

Categoria A - Avansați

Categoria B - Debutanți

Categoria CN - Concursuri Naționale sau CI - Internaționale.

- Orice jucător situat pe primele 20 de locuri ale clasamentului SquashTM 2015 face parte automat din categoria A. El nu are voie să participe la categoria B, atâta timp cât locul în clasament este între 1-20 inclusiv. *Excepții fac evenimentele speciale când organizatorul decide folosirea unui altfel de algoritm pentru categorisirea jucătorilor sau situațiile în care un jucător retrogradează.*

- Orice jucător situat peste locul 20 (ex: 21, 33, 44) face parte din categoria B (debutanți). Membrii acestei categorii pot participa la orice eveniment, indiferent de categorie (în limita locurilor disponibile).